

Дидактическая игра «Нарисуй пиктограмму» (4+)

Цель игры: формировать понимание пиктограмм, их функций.

Задачи: способствовать формированию у детей навыков в считывании закодированной информации, учить детей расшифровывать пиктограммы, где действия кодированы символами-пиктограммами, развивать логическое мышление, внимание.

Материал: поле для пиктограмм, фломастер.

Описание игры. Детям предлагается нарисовать алгоритм, изображенный пиктограммами. Считанный алгоритм изобразить. Игра может усложняться: например, работа идет в парах: один ребенок рисует пиктограмму, другой считывает ее.