

Дидактическая игра «Выполни алгоритм» (4+)

Цель игры: способствовать формированию у детей навыков в считывании закодированной информации.

Задачи: учить детей расшифровывать пиктограммы, где действия кодированы символами-пиктограммами, развивать логическое мышление, внимание, закреплять знание букв русского языка, упражнять в умении читать.

Материал: карточки с изображением игрового поля (по которому происходят передвижения) и командной строки с готовым алгоритмом действий. Игровой персонаж, фломастер.

Описание игры. Детям предлагается считать алгоритм, изображенный пиктограммами (вперед, направо, налево, закрасить). Считанный алгоритм изобразить на игровом поле, двигаясь игровым персонажем или фломастером (если необходимо оставить графический рисунок).