

БЛОКИ ЗАПУСКА

Начните с Зеленого флага



Запускает скрипт при нажатии на Зеленый флаг.

Начните с крана



Запускает сценарий при нажатии на символ.

Начать с удара



Запускает сценарий, когда к символу прикасается другой символ.

Начать с сообщения



Запускает скрипт всякий раз, когда отправляется сообщение заданного цвета.

Отправить сообщение



Отправляет сообщение указанного цвета.

БЛОКИ ДВИЖЕНИЯ

Двигайся Вправо



Перемещает символ на заданное количество квадратов сетки вправо.

Двигаться Влево



Перемещает символ на заданное количество квадратов сетки влево.

двигаться вверх



Перемещает символ на заданное количество квадратов сетки вверх.

Двигайтесь Вниз



Перемещает символ на заданное количество квадратов сетки вниз.

поверните направо



Вращает символ по часовой стрелке на заданную величину. Поворот 12 для полного вращения.

повернуть налево



Вращает символ против часовой стрелки на заданную величину. Поворот 12 для полного вращения.

Прыгать



Перемещает символ вверх на заданное количество квадратов сетки, а затем снова вниз.

пойти домой



Сбрасывает местоположение персонажа в исходное положение. (Чтобы установить новую начальную позицию, перетащите символ в нужное место).

СМОТРИТ БЛОКИ

Скажи



Показывает указанное сообщение в речевом пузыре над символом.

Расти



Увеличивает размер персонажа.

Сокращаться



Уменьшает размер персонажа.

Размер Сброса



Возвращает символ к его размеру по умолчанию.

Скрыть



Исчезает символ, пока он не становится невидимым.

Показать



Исчезает в символе до тех пор, пока он не станет полностью видимым.

ЗВУКОВЫЕ БЛОКИ

Хлоп



Воспроизводит звук "Поп"

Воспроизведение Записанного Звуча



Воспроизводит звук, записанный пользователем.

БЛОКИ УПРАВЛЕНИЯ

Подождите



Приостанавливает работу скрипта на определенное время (в десятых долях секунды).

Остановка



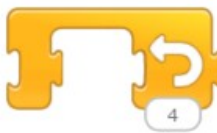
Останавливает все сценарии персонажей.

Установите Скорость



Изменяет скорость, с которой выполняются определенные блоки.

Повторять



Запускает блоки внутри заданного количества раз.

КОНЦЕВЫЕ БЛОКИ

Конец



Указывает на конец сценария (но никак не влияет на сценарий).

Повторять Вечно



Запускает сценарий снова и снова.

перейти на страницу



Изменения на указанной странице проекта.