

Дидактическая игра «Оживи пиктограмму ScratchJr» (5+)

Цель игры: формировать понимание пиктограмм, знакомить с различными языками программирования.

Задачи: способствовать формированию у детей навыков в считывании закодированной информации, учить детей расшифровывать пиктограммы, где действия кодированы символами-пиктограммами, развивать логическое мышление, внимание.

Материал: карточки – пиктограммы ScratchJr.

Описание игры. Детям предлагается считать алгоритм, изображенный пиктограммами. Считанный алгоритм изобразить с помощью своего тела, мимики или жестов. Игра может усложняться.