Консультация мастер класс для педагогов

 «Qr- код в образовании и его применение»

**Цель:** улучшение способности педагогической системы образовательного учреждения достигать качественно более высоких результатов образования, обеспечение открытости образовательного процесса участникам образовательных отношений.

**Задачи:**

* познакомить педагогов ДОО с QR — кодом как средством формирования у дошкольников умения самостоятельно добывать и анализировать информацию
* внедрение инновационной технологии QR-кода в образовательное пространство
* повышение качества демонстрационных материалов-иллюстраций, возможности показа видеофрагментов.

 На онлайн курсах для педагогов сети интернет, я познакомилась с QR-кодом. По итогу этих курсов мною была подготовлена игра «Домашние животные» с использование QR-кода, с которым и хочу познакомить вас сегодня.(см.фото работы)

 Одним из современных интерактивных средств общения являются QR-коды. QR *(Quick Response переводится как «быстрый ответ****»****)* коды представляют собой миниатюрные носители данных.

 Основной принцип QR-кода в том, что он может работать как гиперссылка. Это особенно удобно, когда необходимо сообщить большое количество информации или упростить ее использование. Прочитать QR-код может каждый, у кого есть мобильный телефон или планшет с фотокамерой и установленной программой .

 Как сделать QR-код,? Заходим в программу генератор QR-кода вводим ссылку , нажимаем размер и генерируем QR-код, нажимаем левой кнопкой сохранить как…, сохраняем в нужный вам документ.

 Еще одно приложение представляет собой Quiver - 3D Color-модель раскрасок. Установив данное приложение на смартфон или планшет, скачав раскраски с сайта, плоское изображение можно «оживить» и проделать с ним ряд манипуляций.

 Для работы нам потребуется в данном случае программа «фотошоп» . В начале создания игры мы определяемся с темой, что бы вы хотели изготовить н-р «Домашние животные». В программе «фотошоп» выбираем фон для будущей игры, находим животных. А дальше нам потребуется программа генератор QR-кода, где мы можем зашифровать какую либо информацию. Что это может быть н-р мультик, звуки животных. Далее полученный код делаем по нужным нам размерам и подставляем к животному к которому он бы соотносился. Затем устанавливаем приложение сканер QR-кода. Проверяем работает ли QR-код, если все хорошо распечатываем. Так легко и просто можно создавать интерактивные игры. Также хочется заметить, что их можно использовать в совместной, игровой, проектной деятельности, организовывать пространства, создавать библиотеки.